

After Effects - Les expressions

Objectif:

Maîtriser les fonctionnalités avancées d'After Effects

Niveau requis:

Avoir une très bonne connaissance d'After Effects ou avoir suivi le Niveau 'Les fondamentaux' ou 'L'animation 3D'

Public concerné:

Infographistes, monteurs, truquistes, graphistes...

Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

► Le langage des expressions

- Initiation à la programmation des expressions
- Création, modification, enrichissement
- Ajouts de commentaires et sauvegarde
- Gestion de tableaux à plusieurs dimensions
- Création de boucles
- Utilisation de variables
- Gestion de l'instruction conditionnelle
- Propriété des principaux objets (global, layer, comp, footage...)
- Contrôle des options pour expression: paramètres «glissière», «angle», «case» et «couleur»

► Développement d'expressions spécifiques

- Animation avec les propriétés: value at time, velocity
- Animation avec les randomness: random, gaussrandom, seedrandom, wiggle
- Méthodes d'interpolation: linear, easyin, easyout, ease
- Utilisation d'objets: l'objet math, l'objet key
- Fonctions trigonométriques et exponentielles

► Application professionnelle

- Gestion du texte et des animations de texte avec des expressions
- Utilisation des expressions pour l'animation 3D