

After Effects - Particules et Trapcode

Objectif:

Maîtriser les Particules et Trapcode pour After Effects. Ce stage peut vous être aussi enseigné en 2 modules bien distincts: Particules et Trapcode seulement.

Niveau requis:

Avoir une bonne connaissance d'After Effects ou avoir suivi 'Les fondamentaux' ou 'L'animation 3D'. Audit obligatoire avant le démarrage de la formation.

Public concerné:

Infographistes, monteurs, truquistes, graphistes...

Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

► Effets de particules propres à After Effects

- Laboratoire de particules
- Eclat (Shatter)
- Danse de carte (Card),
- Caustique (Caustics),
- Ecume (Foam),
- Générateur de vagues (Wave World),
- Volet de cartes (Card Wipe)
- Cycore FX

► Modules externes Trapcode

- Particular
- Form
- Mir
- 3D Stroke
- Shine
- Lux
- Starglow
- Sound Keys
- Echospace
- Horizon