

CINEMA 4D - Texture, éclairages et rendus

Objectif:

Cette formation a pour objectif de s'initier aux textures, éclairages et rendus avec Cinema 4D.

Niveau requis:

Avoir une bonne connaissance du logiciel ou avoir suivi le niveau 'Les Fondamentaux'.

Public concerné:

Infographistes, truquistes 2D/3D, architectes..

Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

► Le Logiciel:

- Présentation générale, interface
- Modes d'affichage, vues.

► Texture:

- Présentation des canaux de texture.
- Préparation des zones à texturer
- Application des textures
- Importation d'images
- Importation d'images et de films
- Utilisation des bibliothèques, modification des textures
- Textures animées.

► Eclairage:

- Les différents types d'éclairages et leurs usages
- Paramétrage des ombres
- Effets de lumière visible
- Effets de lueur

► Rendus: Préparation du rendu

- Création de paramètres de rendus
- Formats et options de rendu
- HDRi
- Rendus Multipass
- Exportation vers les logiciels de photomontage (Photoshop...)
- Exportation vers les logiciels de compositing et de montage (After Effect, Motion, Final cut...)
- Rendus par lots.