

## Flash ActionScript - Niveau 1

### Objectif:

Créer des animations pour vos sites web ainsi que d'y introduire l'interactivité Flash ActionScript pour piloter textes, objets graphiques, sons et vidéos rendant vos sites plus dynamiques.

### Niveau requis:

Une très bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante de MacOSX ou de Windows) est requise. La pratique régulière de Flash est indispensable pour suivre ce cours.

### Public concerné:

Webmestres et développeurs/programmeurs d'applications Internet et multimédia.

### Moyens pédagogiques:

Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet.

### ► Présentation

- L'environnement de travail
- Le scénario, la scène et les outils de dessin
- Préférences générales
- Préférences de l'animation
- Préférences des outils de dessin
- Outils d'alignement, règles et unités
- Les différents symboles ( clip, bouton, graphique )
- Le scénario et la timeline
- Gestion des textes

### ► Dessin et animation

- Les différents filtres et mélanges de calque
- Interpolation de mouvement et de forme
- Accélération et rotation automatique
- Travailler avec les «pelures d'oignons»
- Les repères de formes et le morphing
- Les effets à l'aide des effets du scénario
- Animer des effets Principe de séquences pour l'animation interactive

### ► ActionScript

- Les premiers pas gotoAndStop, gotoAndPlay...
- Principe de filiation des symboles imbriqués.
- Déclencher des animations à l'aide de chemins `actionscript_root`.

### ► Composants

- Présentation
- Les comportements appliqués aux composants.