

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL ET DISTANCIEL

JAVASCRIPT: PERFECTIONNEMENT

OBJECTIFS OPÉRATIONNELS

Apprendre et maîtriser le DOM et Ajax
Utiliser les syntaxes de classe
Exploiter les traitements asynchrone

Dialoguer avec un serveur
Utiliser le format XML
Utiliser le format JSON

Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

Public concerné

Développeurs Web - Webmasters - Intégrateurs.

Pré-requis

Connaissance en HTML et CSS, et avoir suivi la formation Javascript Initiation.

Durée de la formation et modalités d'organisation

En distanciel
Durée: 14 heures
1350€ ht, 1620€ ttc.
Entrée permanente.
En présentiel
Durée: 2 jours.
Inter: 1350€ ht
Intra: à partir de 900€ ht la journée.
Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

Lieu de la formation

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

Moyens techniques

En distanciel : le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.
En présentiel : Un ordinateur par personne
- Vidéo projecteur - Connexion Internet

02/2025

► Aller plus loin avec les objets

Le prototypage
Déclaration de méthodes
L'association d'objet rapide (Object.assign ())
Les chaînes de caractères et les dates
Les méthodes associées aux chaînes de caractères
La classe Math
Internationalisation: format de dates et monétaires

► Utiliser les syntaxes de classe

Déclaration de Classe
Constructeur et accesseur
Les variables et méthodes de classe (static)
Héritage
Iterator et Generator
Les collections (Set et Map)
Atelier pratique: Créer le jeu du chifumi en orienté objet

► Exploiter les traitements asynchrones avec les promesses

Définition
Créer une promesse
Les fonctions resolve () et reject ()
Attacher nos callbacks à une promise (then () , catch ())
Atelier pratique: Récupérer des données à l'aide de Promesse

► Dialoguer avec un serveur (Ajax, XMLHttpRequest)

Principe de communication asynchrone
Instancier et préparer un objet XMLHttpRequest
Gestion des erreurs
Barre de progression
Protocole HTTP, méthodes et status
Sérialisation et désérialisation de données
Utilisation des données: le format XML, le format JSON
Atelier pratique: soumettre et lire des données provenant d'une API REST