

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL ET DISTANCIEL

PHOTOSHOP: MAÎTRISER LA COURBE DE BÉZIER

OBJECTIFS OPÉRATIONNELS

Maîtriser toutes les techniques du détourage
Utiliser l'outil Plume
Ajouter un point d'ancrage ou le supprimer

Modifier un point d'angle en point d'inflexion
Gérer les exports
Maîtriser la gestion des tracés vectoriels

Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

Public concerné

Personnes devant créer des détourages de qualité et précis.

Pré-requis

Utilisateurs de Photoshop ne sachant pas ou ayant du mal à utiliser la courbe de Bézier.

Durée de la formation et modalités d'organisation

En distanciel
Durée: 3 heures
550€ ht, 660€ ttc.
Entrée permanente.
En présentiel
Durée: 1/2 journée.
Inter: 550€ ht
Intra: à partir de 650€ ht la demi-journée.
Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

Lieu de la formation

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis.

Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session.

Moyens techniques

En distanciel : le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.
En présentiel : Un ordinateur par personne
- Vidéo projecteur - Connexion Internet.

01/2024

► Maîtriser la courbe de Bézier

Le tracé vectoriel avec la plume
L'outil Plume
Ajouter un point d'ancrage ou le supprimer
Outil Point d'Ancrage
Modifier un point d'angle en point d'inflexion et inversement
Le masque vectoriel
Les exports