

## PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL

# ADOBE XD

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre les enjeux de la conception d'interfaces  
Maquetter des interfaces interactives de sites Web  
et d'applications mobiles

Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins  
des utilisateurs  
Partager et tester des prototypes avec votre équipe et vos clients

**Nos équipes s'engagent à vous rappeler  
sous 24 à 72 heures**

#### Public concerné

Webdesigners, webmasters, graphistes,  
directeurs artistiques, directeurs de  
création, chefs de projets.

#### Pré-requis

Être familier de l'environnement Web. Les  
connaissances de base d'Illustrator et de  
Photoshop seraient un plus.

#### Durée de la formation

Durée: de 1 à 3 jours.  
La durée vous sera confirmée après étude  
vos besoins

#### Prix de la formation

En distanciel: nous consulter  
En présentiel: Intra: à partir de 900€ ht la  
journée

#### Lieu de la formation

Dans vos locaux ou à distance

#### Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices,  
vérification des acquis

#### Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans  
l'enseignement et dans la production.

#### Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de  
session

#### Moyens techniques

En distanciel: le stagiaire doit disposer du  
logiciel enseigné, du logiciel permettant la  
connexion à distance avec le formateur et  
d'une connexion de bonne qualité.  
En présentiel: Un ordinateur par personne  
- Vidéo projecteur - Connexion Internet

10/2025

► Rappel sur le processus de conception  
Veille et benchmarking  
Ciblage et personas  
Architecture de l'information  
Expression des besoins  
Description fonctionnelle

► Les livrables, arborescence  
Zoning et Wireframes  
Mockups storyboard vs prototype

► Le prototypage  
Les étapes de conception  
IA: l'architecture de l'information  
UI / UX: le design d'interface  
Les tendances du design (Flat, material,  
Atomic, etc.)

► L'application  
Adobe XD dans le workflow  
Objectifs du logiciel  
► L'interface d'Adobe XD  
Accueil, les barres de menus et d'outils  
Les panneaux de propriétés

► Les plans de travail et repères  
Ajouter et gérer les plans de travail  
Manipuler les grilles et les repères

► Les formes, créer une icône  
Utiliser les formes simples  
Créer des éléments vectoriels avec l'outil  
Plume

► Les textes  
Saisir du texte, importer des fichiers textes  
Gérer les styles de texte  
Formatage et enrichissement  
Enregistrer les styles typographiques

► Les images  
Importer des images, créer des masques  
► Les couleurs

Utiliser et gérer les couleurs  
Créer des dégradés de couleurs  
Générer des couleurs  
Enregistrer les couleurs  
► Créer des éléments répétés  
Gérer les récurrences, utiliser les grilles de  
répétition

► Combinaison d'objets et masques  
Grouper, verrouiller et dupliquer  
Déplacer, aligner et empiler  
Sélection, redimensionnement et rotation  
Contour, remplissage et ombre portée  
Masque de floutage

► Travailler avec des sources externes  
Sélectionner et utiliser des kits UI  
Importer depuis Illustrator  
Importer depuis Photoshop  
Importer depuis Sketc.h  
Importer depuis les navigateurs Web

► Composants  
Créer et manipuler les composants  
Variantes des composant  
Propriétés partagées et communes  
Redimensionnement réactif des  
composants  
Créer deux écrans d'application mobile  
(connexion / inscription)

► Etendre Adobe XD  
Plugins, configuration requise  
Affichage et installation des plug-ins  
Sélections de plugins utiles

► Prototyper  
Créer des interfaces responsives  
Définir un parcours utilisateur  
Créer les liens d'interactions, prévisualiser  
l'interface  
Déclencheurs claviers et manettes,  
iPilotage vocal

► Partager  
Créer des liens de partage  
Déposer des commentaires

► Tester  
Enregistrer une vidéo des interactions  
Installer l'application Adobe XD  
Tester le prototype en direct

► Exporter  
Exporter les plans de travail  
Choisir les formats d'export (PNG, JPEG  
etc.)  
ressources liées composants  
(anciennement symboles) documents en  
ligne

► Partager le projet  
Partager les écrans et les prototypes  
Créer des liens de partage  
Supprimer les liens précédemment  
partagés  
Indicateurs d'utilisation  
Visualiser les prototypes en plein écran  
► Mettre en pratique  
Définir une approche autour d'un projet  
Conception d'une version filaire  
Mock-up et mock-up Hi-Fi  
Réalisation de l'interface sous Adobe XD  
Insertion des animations et de l'interactivité  
Partage du projet