

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL

ADOBE XD

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre les enjeux de la conception d'interfaces
Maquetter des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles

Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs
Partager et tester des prototypes avec votre équipe et vos clients

Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

Public concerné

Webdesigners, webmasters, graphistes, directeurs artistiques, directeurs de création, chefs de projets.

Pré-requis

Être familier de l'environnement Web. Les connaissances de base d'Illustrator et de Photoshop seraient un plus.

Durée de la formation

Durée: de 1 à 3 jours.

La durée vous sera confirmée après étude vos besoins

Prix de la formation

En distanciel: nous consulter

En présentiel: Intra: à partir de 900€ ht la journée

Lieu de la formation

Dans vos locaux ou à distance

Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

Moyens techniques

En distanciel: le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.

En présentiel: Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet

10/2025

- ▶ Rappel sur le processus de conception
- Veille et benchmarking
- Ciblage et personas
- Architecture de l'information
- Expression des besoins
- Description fonctionnelle
- ▶ Les livrables, arborescence
- Zoning et Wireframes
- Mockups storyboard vs prototype
- ▶ Le prototypage
- Les étapes de conception
- IA: l'architecture de l'information
- UI / UX: le design d'interface
- Les tendances du design (Flat, material, Atomic, etc.)
- ▶ L'application
- Adobe XD dans le workflow
- Objectifs du logiciel
- ▶ L'interface d'Adobe XD
- Accueil, les barres de menus et d'outils
- Les panneaux de propriétés
- ▶ Les plans de travail et repères
- Ajouter et gérer les plans de travail
- Manipuler les grilles et les repères
- ▶ Les formes, créer une icône
- Utiliser les formes simples
- Créer des éléments vectoriels avec l'outil Plume
- ▶ Les textes
- Saisir du texte, importer des fichiers textes
- Gérer les styles de texte
- Formatage et enrichissement
- Enregistrer les styles typographiques
- ▶ Les images
- Importer des images, créer des masques
- ▶ Les couleurs
- Utiliser et gérer les couleurs
- Créer des dégradés de couleurs
- Générer des couleurs
- Enregistrer les couleurs
- ▶ Créer des éléments répétés
- Gérer les récurrences, utiliser les grilles de répétition
- ▶ Combinaison d'objets et masques
- Grouper, verrouiller et dupliquer
- Déplacer, aligner et empiler
- Sélection, redimensionnement et rotation
- Contour, remplissage et ombre portée
- Masque de floutage
- ▶ Travailler avec des sources externes
- Selectionner et utiliser des kits UI
- Importer depuis Illustrator
- Importer depuis Photoshop
- Importer depuis Sketch
- Importer depuis les navigateurs Web
- ▶ Composants
- Créer et manipuler les composants
- Variétés des composants
- Propriétés partagées et communes
- Redimensionnement réactif des composants
- Créer deux écrans d'application mobile (connexion / inscription)
- ▶ Etendre Adobe XD
- Plugins, configuration requise
- Affichage et installation des plug-ins
- Sélections de plugins utiles
- ▶ Prototyper
- Créer des interfaces responsives
- Définir un parcours utilisateur
- Créer les liens d'interactions, prévisualiser l'interface
- Déclencheurs claviers et manettes, iPilotage vocal
- ▶ Partager
- Créer des liens de partage
- Déposer des commentaires
- ▶ Tester
- Enregistrer une vidéo des interactions
- Installer l'application Adobe XD
- Tester le prototype en direct
- ▶ Exporter
- Exporter les plans de travail
- Choisir les formats d'export (PNG, JPEG etc.)
- ressources liées composants (anciennement symboles) documents en ligne
- ▶ Partager le projet
- Partager les écrans et les prototypes
- Créer des liens de partage
- Supprimer les liens précédemment partagés
- Indicateurs d'utilisation
- Visualiser les prototypes en plein écran
- ▶ Mettre en pratique
- Définir une approche autour d'un projet
- Conception d'une version filaire
- Mock-up et mock-up Hi-Fi
- Réalisation de l'interface sous Adobe XD
- Insertion des animations et de l'interactivité
- Partage du projet