

**PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL****ARTLANTIS****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES**

Comprendre l'utilisation du moteur de rendu Artlantis  
Maîtriser le processus de création d'une image photo réaliste  
Appliquer ou modifier des textures

Réaliser un rendu photoréaliste d'un projet  
Créer une scène  
Finaliser et exporter votre projet

**Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures****Public concerné**

Graphistes, architectes, designers, artistes et illustrateurs.

**Pré-requis**

Maîtriser les fonctions de base de Sketchup. Avoir une bonne connaissance des environnements Windows ou macOS. Maîtriser des outils de création graphique est un réel plus.

**Durée de la formation et modalités d'organisation**

En présentiel

Durée: 3 jours.

Intra: à partir de 900€ ht la journée.

Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

**Lieu de la formation**

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

**Moyens et méthodes pédagogiques**

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

**Profil du(des) formateur(s)**

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

**Modalités d'évaluation**

Questionnaire d'évaluation en fin de session

**Moyens techniques**

En distanciel: le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.

En présentiel: Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet

10/2025

- ▶ Présentation de l'environnement d'Artlantis
- ▶ Menus éliondon, lumières, objets
- ▶ Apprendre à gérer les effets de lumières naturelles et artificielles dans Artlantis
- ▶ Création des éliodons (lumière naturelle type soleil)
- ▶ Création de lumières artificielles type spot, applique, plafonnier
- ▶ Appliquer ou modifier des textures dans Artlantis
- ▶ Découverte des propriétés de textures (réflexion, relief...)

- ▶ Utilisation d'objets Artlantis
- ▶ Mobiliers
- ▶ Objets décoratifs
- ▶ Autres
- ▶ Création de scène (point de vue)
- ▶ Finalisation du projet et export d'images pour envoi au client final
- ▶ Réponses aux questions