

## PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL

# JAVASCRIPT: INITIATION

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Écrire des instructions en Javascript  
 Déclarer et appeler des fonctions  
 Interagir avec le document via le DOM  
 Manipuler des tableaux

Appréhender le concept d'objet  
 Exploiter des sucres syntaxiques  
 Déclencher des traitements au travers d'événements  
 Gérer dynamiquement les attributs

### Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

#### Public concerné

Développeurs Web - Webmasters - Intégrateurs.

#### Pré-requis

Connaissance en HTML et CSS.

#### Durée de la formation et modalités d'organisation

En présentiel  
 Durée: 3 jours.  
 Intra: à partir de 900€ ht la journée.  
 Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

#### Lieu de la formation

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

#### Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

#### Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

#### Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

#### Moyens techniques

En distanciel: le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.

En présentiel: Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet

10/2025

#### ► Introduction

Présentation  
 Panorama des environnements JavaScript  
 ► Écrire des instructions en JavaScript  
 Les variables et les types de données  
 Les opérateurs  
 Portée des variables var, let, const  
 Les instructions de bloc  
 Les structures de contrôle (conditionnelles et itératives)  
 ► Déclarer et appeler des fonctions  
 Définir une fonction, syntaxe déclarative et expressions  
 Transmettre des paramètres  
 Retourner une valeur  
 Définir des paramètres par défaut  
 La console (log, debug, info, error...)  
 ► Interagir avec le document via le DOM  
 Présentation, historique et version  
 Les objets window et document  
 Accéder aux éléments (getElementById, querySelector, querySelectorAll)  
 Découvrir les événements  
 Liste des événements de souris et de clavier (click, keypress, mouseover...)  
 Gestion des fenêtres et boîtes de dialogues  
 Atelier pratique: Faire afficher et masquer des balises HTML  
 ► Manipuler des tableaux  
 Présentation et structures d'un tableau  
 Déclaration de tableau (littéral, constructeur)  
 Ajout et suppression de données: push, splice  
 Parcourir un tableau (forEach, for of)  
 Les fonctions spécifiques (slice, pop, shift, reverse...)  
 Les fonctions find et findIndex  
 ► Appréhender le concept d'objet

#### Présentation

Les objets littéraux  
 Ajouter et accéder aux propriétés  
 Les property shorthand  
 ► Exploiter des sucres syntaxiques  
 Les littéraux de templates  
 Affectation par décomposition  
 Rest Parameter et Spread Operator  
 Les fermetures  
 Les fonctions fléchées  
 Atelier pratique: Filtrer des données affichées dans une liste  
 ► Déclencher des traitements au travers d'événements  
 Principe des écouteurs d'évènement  
 Les événements attacher au navigateur (load, unload, resize...)  
 Les événements de formulaire (submit et reset)  
 Récupérer et manipuler l'événement  
 Les fonctions preventDefault et stopPropagation  
 Atelier pratique: Valider les données d'un formulaire  
 ► Gérer dynamiquement les attributs  
 Manipuler les attributs (getAttribute et setAttribute)  
 Modifier le contenu d'une balises (innerHTML, innerText, innerContent)  
 Liste des propriétés Css en JavaScript  
 Modifier le Css à l'aide de l'attribut style  
 Ajout et suppression de class (className, classList)  
 Parcourir et transformer le DOM  
 Parcourir l'arbre DOM (parentNode, childNode)  
 Les fonctions parentChild et firstChild  
 Créer et insérer une balise (createElement, appendChild, createTextNode)  
 Les fonctions NextSibling et PreviousSibling  
 Supprimer une balise (removeChild)  
 Atelier pratique: réordonner une liste avec du drag et drop