

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL

JAVASCRIPT: INITIATION

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Écrire des instructions en Javascript
Déclarer et appeler des fonctions
Interagir avec le document via le DOM
Manipuler des tableaux

Appréhender le concept d'objet
Exploiter des sucres syntaxiques
Déclencher des traitements au travers d'événements
Gérer dynamiquement les attributs

Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

Public concerné

Développeurs Web - Webmasters - Intégrateurs.

Pré-requis

Connaissance en HTML et CSS.

Durée de la formation et modalités d'organisation

En présentiel

Durée: 3 jours.

Intra: à partir de 900€ ht la journée.

Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

Lieu de la formation

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

Moyens techniques

En distanciel: le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.

En présentiel: Un ordinateur par personne
- Vidéo projecteur - Connexion Internet

10/2025

► Introduction

Présentation

Panorama des environnements

JavaScript

► Écrire des instructions en JavaScript

Les variables et les types de données

Les opérateurs

Portée des variables var, let, const

Les instructions de bloc

Les structures de contrôle
(conditionnelles et itératives)

► Déclarer et appeler des fonctions

Définir une fonction, syntaxe

déclarative et expressions

Transmettre des paramètres

Retourner une valeur

Définir des paramètres par défaut

La console (log, debug, info, error...)

► Interagir avec le document via le DOM

Présentation, historique et version

Les objets window et document

Accéder aux éléments

(getElementById, querySelector,
querySelectorAll)

Découvrir les événements

Liste des événements de souris et de
clavier (click, keypress, mouseover...)

Gestion des fenêtres et boîtes de
dialogues

Atelier pratique: Faire afficher et
masquer des balises HTML

► Manipuler des tableaux

Présentation et structures d'un tableau

Déclaration de tableau (littéral,
constructeur)

Ajout et suppression de données:
push, splice

Parcourir un tableau (forEach, for of)

Les fonctions spécifiques (slice, pop,
shift, reverse...)

Les fonctions find et findIndex

► Appréhender le concept d'objet

Présentation

Les objets littéraux

Ajouter et accéder aux propriétés

Les property shorthand

► Exploiter des sucres syntaxiques

Les littéraux de templates

Affectation par décomposition

Rest Parameter et Spread Operator

Les fermetures

Les fonctions fléchées

Atelier pratique: Filtrer des données
affichées dans une liste

► Déclencher des traitements au travers d'événements

Principe des écouteurs d'évènement

Les événements attacher au

navigateur (load, unload, resize...)

Les événements de formulaire (submit
et reset)

Récupérer et manipuler l'évènement

Les fonctions preventDefault et

stopPropagation

Atelier pratique: Valider les données
d'un formulaire

► Gérer dynamiquement les attributs

Manipuler les attributs (getAttribute et
setAttribute)

Modifier le contenu d'une balise

(innerHTML, innerText, innerContent)

Liste des propriétés Css en JavaScript

Modifier le Css à l'aide de l'attribut
style

Ajout et suppression de class

(className, classList)

Parcourir et transformer le DOM

Parcourir l'arbre DOM (parentNode,
childNodes)

Les fonctions parentChild et firstChild

Créer et insérer une balise

(createElement, appendChild,
createTextNode)

Les fonctions NextSibling et

PreviousSibling

Supprimer une balise (removeChild)

Atelier pratique: réordonner une liste
avec du drag et drop