

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL

JAVASCRIPT: PERFECTIONNEMENT

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Apprendre et maîtriser le DOM et Ajax
Utiliser les syntaxes de classe
Exploiter les traitements asynchrone

..... Dialoguer avec un serveur
..... Utiliser le format XML
..... Utiliser le format JSON

Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

Public concerné

Développeurs Web - Webmasters - Intégrateurs.

Pré-requis

Connaissance en HTML et CSS, et avoir suivi la formation Javascript Initiation.

Durée de la formation et modalités d'organisation

En présentiel

Durée: 2 jours.

Intra: à partir de 900€ ht la journée.

Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

Lieu de la formation

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

Moyens techniques

En distanciel: le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.

En présentiel: Un ordinateur par personne
- Vidéo projecteur - Connexion Internet

10/2025

► Aller plus loin avec les objets

Le prototypage

Déclaration de méthodes

L'association d'objet rapide

(Object.assign ())

Les chaînes de caractères et les dates

Les méthodes associées aux chaînes de caractères

La classe Math

Internationalisation: format de dates et monétaires

► Utiliser les syntaxes de classe

Déclaration de Classe

Constructeur et accesseur

Les variables et méthodes de classe (static)

Héritage

Iterator et Generator

Les collections (Set et Map)

Atelier pratique: Créer le jeu du chifumi en orienté objet

► Exploiter les traitements

asynchrones avec les promesses

Définition

Créer une promesse

Les fonctions resolve () et reject ()

Attacher nos callbacks à une promise

(then () , catch ())

Atelier pratique: Récupérer des données à l'aide de Promesse

► Dialoguer avec un serveur (Ajax, XMLHttpRequest)

Principe de communication asynchrone

Instancier et préparer un objet

XMLHttpRequest

Gestion des erreurs

Barre de progression

Protocole HTTP, méthodes et status

Sérialisation et désérialisation de données

Utilisation des données: le format XML, le format JSON

Atelier pratique: soumettre et lire des données provenant d'une API REST