

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL

JAVASCRIPT: PERFECTIONNEMENT

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Apprendre et maîtriser le DOM et Ajax
 Utiliser les syntaxes de classe
 Exploiter les traitements asynchrones

Dialoguer avec un serveur
 Utiliser le format XML
 Utiliser le format JSON

Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures

Public concerné

Développeurs Web - Webmasters - Intégrateurs.

Pré-requis

Connaissance en HTML et CSS, et avoir suivi la formation Javascript Initiation.

Durée de la formation et modalités d'organisation

En présentiel

Durée: 2 jours.

Intra: à partir de 900€ ht la journée.

Horaires: 9h30-13h/14h-17h30

Lieu de la formation

Dans les locaux de nos partenaires ou à distance

Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

Moyens techniques

En distanciel: le stagiaire doit disposer du logiciel enseigné, du logiciel permettant la connexion à distance avec le formateur et d'une connexion de bonne qualité.

En présentiel: Un ordinateur par personne - Vidéo projecteur - Connexion Internet

10/2025

► Aller plus loin avec les objets
 Le prototypage
 Déclaration de méthodes
 L'association d'objet rapide (Object.assign ())
 Les chaînes de caractères et les dates
 Les méthodes associées aux chaînes de caractères
 La classe Math
 Internationalisation: format de dates et monétaires
 ► Utiliser les syntaxes de classe
 Déclaration de Classe
 Constructeur et accesseur
 Les variables et méthodes de classe (static)
 Héritage
 Iterator et Generator
 Les collections (Set et Map)
 Atelier pratique: Créer le jeu du chiffumi en orienté objet

► Exploiter les traitements asynchrones avec les promesses
 Définition
 Créer une promesse
 Les fonctions resolve () et reject ()
 Attacher nos callbacks à une promise (then () , catch ())
 Atelier pratique: Récupérer des données à l'aide de Promesse
 ► Dialoguer avec un serveur (Ajax, XMLHttpRequest)
 Principe de communication asynchrone
 Instancier et préparer un objet XMLHttpRequest
 Gestion des erreurs
 Barre de progression
 Protocole HTTP, méthodes et status
 Sérialisation et désérialisation de données
 Utilisation des données: le format XML, le format JSON
 Atelier pratique: soumettre et lire des données provenant d'une API REST