

## PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL

# VRAY

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre l'interface de Vray  
Utiliser la bibliothèques d'objets  
Modifier des matériaux

Gérer les lumières et caméras  
Aménager des pièces d'intérieur et d'extérieur

**Nos équipes s'engagent à vous rappeler sous 24 à 72 heures**

#### Public concerné

Graphistes, architectes, designers, artistes et illustrateurs désireux de se former à Sketc.hUp

#### Pré-requis

Avoir une bonne connaissance des environnements Windows ou macOS. Maîtriser des outils de création graphique est un réel plus

#### Durée de la formation

En distanciel  
21 heures  
En présentiel  
De 1 à 3 jours  
La durée vous sera confirmée après étude de vos besoins.

#### Prix de la formation

En distanciel  
Nous consulter  
En présentiel intra  
À partir de 900€ ht la journée

#### Lieu de la formation

Dans vos locaux ou à distance

#### Moyens et méthodes pédagogiques

Explications, démonstrations, exercices, vérification des acquis

#### Profil du(des) formateur(s)

Plusieurs années d'expérience dans l'enseignement et dans la production.

#### Modalités d'évaluation

Questionnaire d'évaluation en fin de session

#### Moyens techniques

Un ordinateur par personne. Vidéo projecteur. Connexion Internet

10/2025

#### Interface de VRay

Découverte et personnalisation de l'interface de VRay

#### Présentation de la bibliothèque d'objets VRay

Sélection et utilisation des objets VRay

#### Présentation des matériaux VRay

Modification des matériaux présents

Utilisation des matériaux VRay

Création de nouveaux matériaux

#### Le rendu dans VRay

Les paramètres de qualité de rendus

Gestion des lampes et de la luminosité ambiante

Gestion de la caméra

Gestion de la profondeur de champs

Utilisation de l'ambiante occlusion

Le rendu par éléments

#### Création d'un projet

Intérieur/extérieur dans VRay

Aménagement de pièces d'intérieur

Aménagement de décors extérieurs

#### Création de points de vue fixes

Exports des images